



Kontroler PR821-CH jest kontrolerem pojedynczego przejścia stosowanym w ramach systemu kontroli dostępu RACS 4 i dodatkowo udostępnia on funkcjonalności automatyki hotelowej i alarmowej. PR821-CH jest wyposażony w kieszeń na kartę oraz

wbudowany dwusystemowy czytnik kart standardu EM125 kHz oraz MIFARE®. Do kontrolera można podłączyć dodatkowy czytnik korytarzowy pracujący w formacie RACS CLK/DTA (HRT82MF lub terminal serii PRT) oraz panel klawiszy funkcyjnych HRT82FK lub HRT82PB.

**Charakterystyka:**

- kieszeń na kartę z obsługą kart EM 125 kHz i MIFARE
- współpraca z zewnętrznym czytnikiem umieszczonym na wejściu do pokoju
- współpraca z panelem dotykowych klawiszy funkcyjnych (HRT82FK)
- obsługa z poziomu programu PR Master
- możliwość sterowania zasilaniem elektrycznym w pokoju poprzez umieszczenie karty w kieszeni kontrolera
- komunikacja RS485
- trzy wejścia NO/NC
- dwa wyjścia tranzystorowe 1 A/15 VDC
- wyjście przekaźnikowe 1,5 A/30 V
- zasilanie 12 VDC
- średni pobór prądu 100 mA
- kontakt antysabotażowy
- praca w warunkach wewnętrznych
- ochrona IP41
- warunki pracy:
  - temperatura od +5°C do +40°C
  - wilgotność od 10% do 95%
- wymiary: 85,0 x 85,0 x 27,0 mm (wys. x szer. x grub.)
- waga: ≈120 g
- znak CE

**Dostępne wersje i oznaczenia**

<i>Indeks</i>	<i>Opis</i>
<b>PR821-CH</b>	Hotelowy kontroler dostępu z wbudowanym czytnikiem kart EM 125 kHz oraz 13,56 MHz MIFARE oraz kieszenią na kartę zbliżeniową

**Zastrzeżenia:**

Niniejszy dokument nie stanowi dokumentacji technicznej produktu i ma jedynie charakter poglądowy. Producent zastrzega sobie prawo zmian w charakterystyce produktu bez konieczności uprzedniego powiadomienia. Podane w dokumencie dane prezentują możliwości funkcjonalne urządzenia, których dostępność jest uzależniona od jego wersji, konfiguracji oraz dodatkowego wyposażenia.

RevB © 2017 ROGER sp. z o.o. sp. k. All rights reserved.

Niniejszy dokument podlega Warunkom Użytkowania w wersji bieżącej, opublikowanej w serwisie internetowym [www.roger.pl](http://www.roger.pl)